

F5J 2014 – stručná pravidla (nejenom) pro časoměřiče

- 1) soutěžící zapíná palubní napájení modelu (inicializace výškoměru) na místě startu na zemi pod dohledem časoměřiče
- 2) soutěžící musí odstartovat model max. 4 m od startovního/přistávacího bodu, v okamžiku startu stojí časoměřič za pilotem
- 3) soutěžící nesmí spustit motor před klaksonem oznamujícím začátek pracovního času – za porušení pravidla penalizace -100 b.*
- 4) soutěžící nesmí odstartovat model z ruky před klaksonem oznamujícím začátek pracovního času, při předčasném startu je let hodnocen nulou (0)
- 5) v okamžiku startu modelu z ruky pilota nebo pomocníka musí být motor v chodu
- 6) soutěžící musí odstartovat model ve směru určeném ředitelem soutěže – za porušení pravidla penalizace -100 b.*
- 7) čas letu se měří od okamžiku vypuštění modelu z ruky pilota nebo pomocníka
- 8) po skončení motorového letu (30 sekund) odejde časoměřič do přístupového koridoru, tam zůstane až do přistání
- 9) soutěžící má v průběhu pracovního času nárok pouze na jeden pokus o platný let
- 10) v případě nároku na opakovaný let (např. při srážce modelů) se tento provede v jiné skupině, soutěžící musí úmysl opakovat oznámit bezprostředně po srážce a co nejdříve přistát
- 11) měření letového času končí v okamžiku prvního doteku modelu se zemí nebo pevnou překážkou, nebo v okamžiku konce pracovního času (klakson), zapisují se pouze celé sekundy, tzn. zaokrouhuje se vždy dolů (maximální zapsaný čas může být 9:59)
- 12) časoměřič zapíše do karty letový čas, změří a zapíše body za přistání (měří se k nosu modelu), potom pilot pod dohledem časoměřiče odečte startovní výšku a časoměřič ji zapíše do karty, zapisují se pouze celé metry, tzn. zaokrouhuje se vždy dolů
- 13) zapsaný výsledek dá časoměřič pilotovi zkontrolovat a podepsat
- 14) pokud se model dotkne země po skončení pracovního času, tzn. v průběhu klaksonu nebo po něm, body za přistání se neudělují
- 15) pokud se přistávající model dotkne pilota nebo jeho pomocníka, body za přistání se neudělují
- 16) pokud model naruší určenou bezpečnostní zónu (tzn. nízký let nad koridorem, depem nebo kantýnou) udělí se penalizace -300 b.*
- 17) pokud model přistane kteroukoliv částí v přístupovém koridoru, udělí se penalizace -300 b.*
- 18) pokud model narazí do osoby v přístupovém koridoru, udělí se penalizace -1000 b.*
- 19) pokud model přistane dále než 75 m od přistávacího bodu, let se hodnotí nulou (0)
- 20) pokud výškoměr nezobrazuje startovní výšku, tzn. zobrazuje nulu nebo např. (- - -), let se hodnotí nulou (0)

* uvedené penalizace se odečítají z celkového výsledku soutěžího